

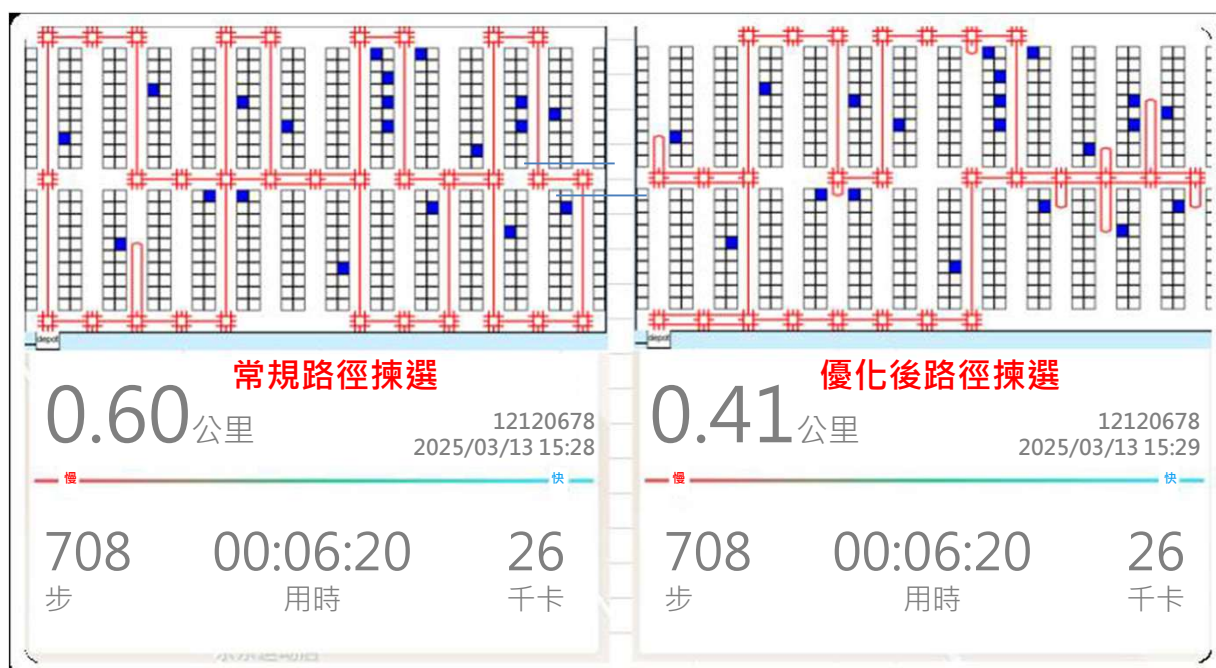
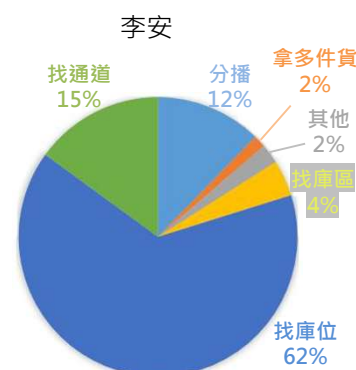
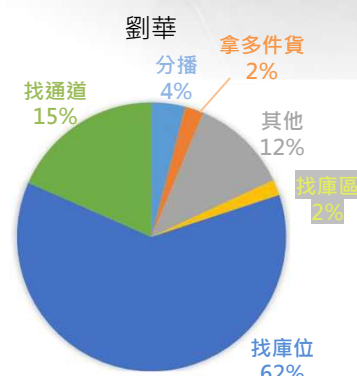
語音揀貨系統的路徑優化 (Route Optimiz) 結合 AI 演算法

基於AI的路徑優化演算法

眾所周知，倉庫中貨物的揀選過程消耗了大量的時間，工作中大量的時間消耗在各個揀選位置之間的移動上。我們統計過大量倉庫，工人行走的時間往往占到總工時的 70% 左右，有些極端的倉庫甚至達到 90%。



如何透過演算法對操作員的揀選路徑進行優化是每個倉庫主管面臨的難題。傳統的優化演算法往往無法考慮到倉庫的實際情況，導致優化後的路徑對操作員來說難以操作，而 Simique 獨創的基於AI的優化算法，最高可以減少40%的行走距離。並且同時兼顧倉庫的實際動線規劃，做到優化後的路徑切實可行。





Simique Corp

基於遊戲化技術，創造員工內在驅動力

我們一直試圖理解人類的驅動力。Simique 的目標是更了解員工需要什麼才能對自己的工作感到滿足和自豪，然後創建工具和流程來鼓勵和滿足這些需求。

Simique 系統將員工的日常工作任务與動態績效認可、挑戰、回饋和獎勵統一起來，從而帶來前所未有的積極性和滿足感。他透過在員工的行動體驗中提供自動化指導來幫助管理人員，從而減少管理層面對面指導的時間。

Simique 現在可以透過更直觀、面向消費者的移動體驗來進行評估。其目的是將行為理論和遊戲化技術融入日常任務活動中，來鼓勵、引導和激勵員工，從而顯著提高個人和團隊的生產率、效率和滿意度。



員工每完成一張訂單，只需要說出績效命令，就能立刻看到自己的工作績效，以及自己的效率和工作量在整個團隊中的排名；同時，對於自己走過的步數，以及當前的心跳，也能在同一張圖表中顯示出來，這樣更有助於員工了解自己的工作狀態。

我們理解內在動機是指員工從內心深處去做某件事，並且真正想要完成它。外在動機是指為了獎勵、薪水等而做事。我們發現，當同時存在內在和外在驅動力時，遊戲化效果更好。這就是為什麼 Simique 將敬業度指數設為一個關鍵指標，這是一個簡單直接的指標，可以給予員工正面的回饋和激勵。

